

"PROGRAMA PSICOTIC"

PREVENCIÓN DEL USO PROBLEMÁTICO DE LAS TECNOLOGÍAS Y CIBERACOSO EN ADOLESCENTES



SESIÓN 4: "CONCEPTUALIZACIÓN DEL CIBERACOSO"



Applied Positive Lab

CTS-1048G-FEDER

Proyecto PID2020-117006RB-I00
financiado por



Proyecto PPRO-CTS1048-G-2023 financiado por



Junta de Andalucía



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

¿QUÉ VAMOS A APRENDER?



SESIÓN 1	Presentación del programa y conceptualización del uso problemático de las TIC
SESIÓN 2	Componentes y tipos de uso problemático
SESIÓN 3	Consecuencias de un uso problemático de las TIC y actuaciones para su prevención
SESIÓN 4	Conceptualización del ciberacoso
SESIÓN 5	Consecuencias, factores asociados al ciberacoso y actuaciones
SESIÓN 6	Integración de los conceptos del programa

¿Qué es para vosotros/as
el ciberacoso?



¿Cuáles creéis que son las
diferencias entre el acoso
tradicional y el
ciberacoso?



Características **COMUNES** entre el acoso y el ciberacoso

- ✓ Intención de hacer daño a la víctima
- ✓ Hay varias formas de ejercerlo
- ✓ La víctima tiene dificultad para defenderse
- ✓ Continuidad – Permanencia en la red
- ✓ Consecuencias negativas derivadas
- ✓ Puede haber uno o más agresores

Características **ÚNICAS** del ciberacoso

- ✓ Se da en entornos digitales
- ✓ Puede darse en cualquier lugar y hora (24 horas / 7 días)
- ✓ Lo ven más personas
- ✓ Sensación de anonimato – Difusión responsabilidad
- ✓ Más dificultad para defenderse: viral - permanencia

BIENVENIDOS/AS A...



INSTRUCCIONES

- Sentarse en forma de **círculo**.
- Se reparte una **carta** a cada jugador/a con un rol asignado.
- La persona narradora irá dando las instrucciones.
- El juego se realiza por **rondas**.
- Hay una **fase de noche** y una de **día**.



1

LOBO/A



Misión:
matar a un jugador

1

2

CAMPESINO/A



Misión:
seguir las instrucciones
de la narradora

2

3

CAZADOR/A



Misión:
Acusar a los lobos en la
fase de debate

3

4

ENFERMERO/A



Misión:
Revivir a un jugador
muerto con un beso

4

5

VIDENTE



Misión:
No acusar a los lobos en
la fase de debate

5

6

NIÑO/A



Misión:
Espiar a los lobos en la fase
de noche, pero no acusar en
la fase de debate

6

¿Qué **semejanza** creéis que
tiene vuestro rol con una
situación de **ciberacoso**?



1

LOBO/A



Misión:
matar a un jugador





Ciberagresor/a







2

CAMPESINO/A



Misión:
seguir las instrucciones
de la narradora

2

A rectangular card with a white background and a thin black border. At the top left is the number "2". Below it is the title "CAMPESINO/A" in bold black letters. In the center is an illustration of a man in a yellow shirt and hat using a hoe, and a woman in a blue shirt and shorts watering plants with a yellow watering can. Below the illustration is the text "Misión: seguir las instrucciones de la narradora". At the bottom right is the number "2".


Cibervíctima





3

CAZADOR/A



Misión:
Acusar a los lobos en la
fase de debate


ε





3

CAZADOR/A



Misión:
Acusar a los lobos en la
fase de debate

8


Ciberobservador/a
activo/a





4

ENFERMERO/A



Misión:
Revivir a un jugador
muerto con un beso


4





4

ENFERMERO/A



Misión:
Revivir a un jugador
muerto con un beso

4



Ciberobservador/a
activo/a



5

VIDENTE



Misión:
No acusar a los lobos en
la fase de debate

9






Ciberobservador/a
pasivo/a



6

NIÑO/A



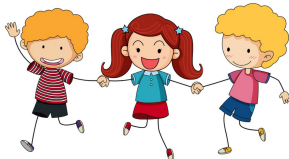
Misión:
Espiar a los lobos en la fase
de noche, pero no acusar en
la fase de debate

9



6

NIÑO/A



Misión:
Espiar a los lobos en la fase
de noche, pero no acusar en
la fase de debate

9

Ciberobservador/a
pasivo/a

1

LOBO/A



Misión:
matar a un jugador

↓

Ciberagresor/a

2

CAMPESINO/A



Misión:
seguir las instrucciones
de la narradora

↻

Cibervíctima

3

CAZADOR/A



Misión:
Acusar a los lobos en la
fase de debate

↻

Ciberobservador/a
activo/a

4

ENFERMERO/A



Misión:
Revivir a un jugador
muerto con un beso

↻

Ciberobservador/a
activo/a

5

VIDENTE



Misión:
No acusar a los lobos en
la fase de debate

↻

Ciberobservador/a
pasivo/a

6

NIÑO/A



Misión:
Espiar a los lobos en la fase
de noche, pero no acusar en
la fase de debate

↻

Ciberobservador/a
pasivo/a

TIPOS DE ROLES

Ciberagresor/a



Cibervíctima

Cibervíctima-agresor

Ciberobservador/a

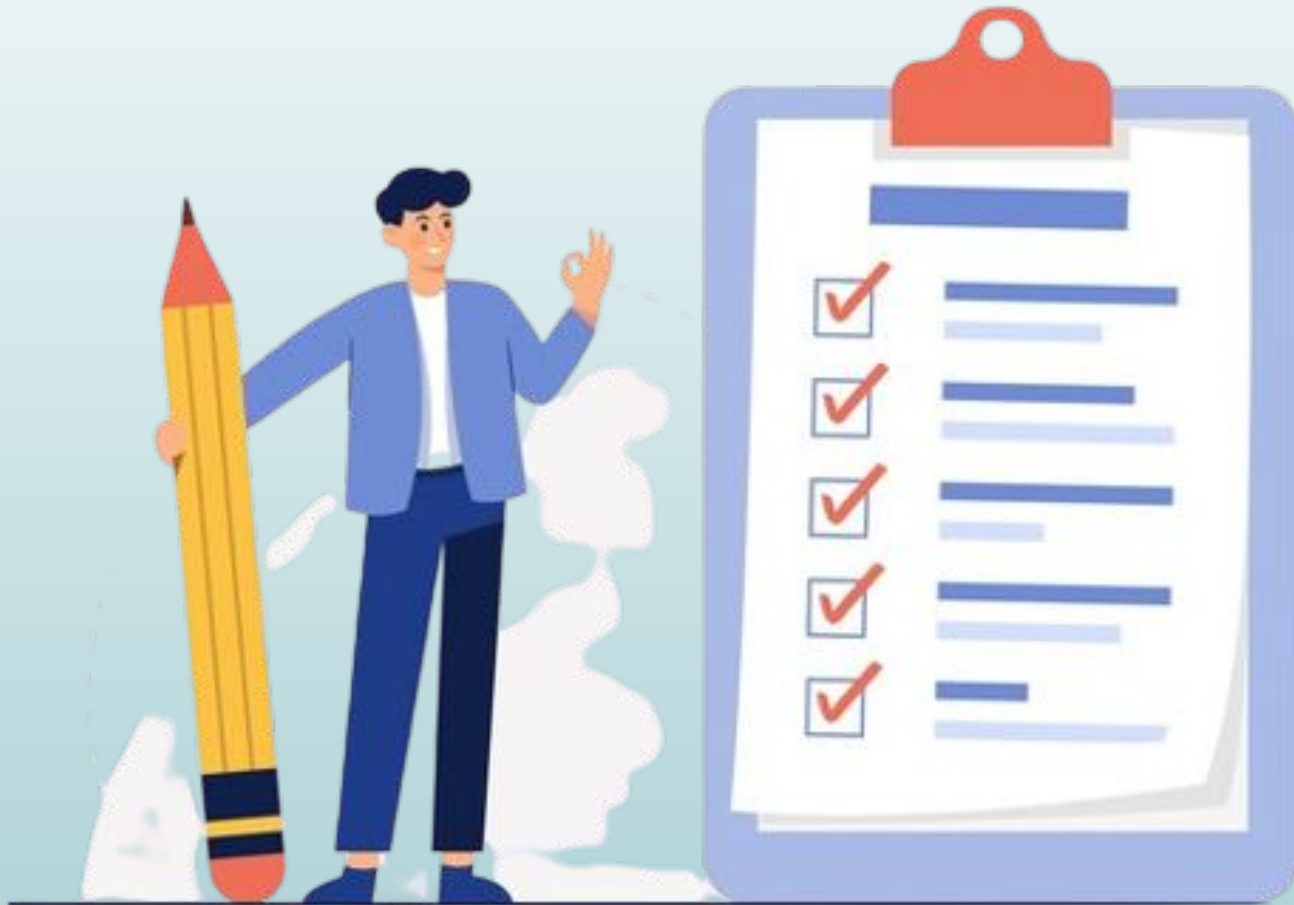
Pasivo/a



Activo/a



CONCLUSIONES



An illustration featuring a central text "GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN" in a bold, black, sans-serif font. Surrounding the text are several hands of different skin tones (light, medium, and dark brown) and sleeve colors (dark blue, light blue, and white). Some hands are clapping, with small white lines indicating motion, while others are giving a thumbs-up gesture. The background is a solid light blue.